



Association cantonale vaudoise
d'unihockey 1000 Lausanne

KIDS CHALLENGE

**Directives
2022-23**

23.10.2022

Préambule

Les directives et règles de jeu ont été adaptées d'après le règlement officiel « [Championnat Juniors D](#) » de swiss unihockey. En cas de questions ou litiges, le présent règlement fait foi et en dernier recours le règlement de swiss unihockey.

Frais

L'inscription au Kids Challenge coûte CHF 60.– par équipe.

Droit à l'image

Les équipes participantes au Kids Challenge acceptent que les journées puissent être filmées ou photographiées. Ces documents seront utilisés uniquement à la promotion du Kids Challenge ou de la relève.

Si un joueur ne souhaite pas être visible et reconnaissable sur les images (photos ou films), il peut être demandé à être flouté sur les documents. La demande doit être formulée à info@vaud-unihockey.ch avant le début du tournoi.

Directives

Tournoi

1 Déroulement du Kids Challenge

Le Kids Challenge est divisé en plusieurs dates, au minimum en 4. Le nombre exact sera déterminé par le nombre d'équipes participantes et adapté en conséquence.

En principe, à la fin de chaque journée, une équipe aura joué contre tous les adversaires de son groupe.

2 Jours de matchs

Les matchs se disputent le samedi ou le dimanche sous la forme d'un tournoi.

3 Arrivée des équipes

Les équipes se présenteront sur le lieu du tournoi au plus tard 45 minutes avant leur premier match lors de chaque journée.

4 Durée d'un match

Un match dure 1 x 15 minutes non effectives. Chaque équipe dispose d'un temps de préparation de 10 minutes.



Jeu

5 Arbitrage

Les matches ne sont pas arbitrés par des arbitres officiels mais par des « meneurs de jeu » mis à disposition par les organisateurs. De préférence des entraîneurs, des responsables J+S ou des arbitres swiss unihockey (anciens ou actifs). Il relève de la compétence de l'organisateur que le meneur de jeu connaisse et applique la philosophie de jeu chez les Juniors.

6 Droit de jouer

Le Kids Challenge est réservé aux joueurs non licenciés. Il relève de la compétence de l'entraîneur ou du responsable d'équipe de s'assurer que les joueurs participants aient l'âge requis (voir Annexes – Catégories d'âge) et ne soient pas licenciés.

7 Dimensions des buts

Les buts utilisés seront autorisés uniquement s'ils correspondent aux caractéristiques des buts homologués pour la catégorie Juniors à savoir :

- Largeur : 120 cm
- Hauteur : 90 cm
- Profondeur au niveau du sol : 53 cm
- Profondeur au niveau de la barre transversale : 31 cm.

Equipes et effectifs

8 Effectifs

Une équipe est composée au minimum de 5 joueurs (4 joueurs de champ et un gardien) et au maximum de 20 joueurs (y compris gardiens).

9 Liste d'équipe

A chaque journée, l'entraîneur ou le responsable d'équipe se charge de remplir la liste d'équipe reçue préalablement. La liste d'équipe est déposée au plus tard 30 minutes avant le début du premier match à la table de chronométrage.

10 Equipement

- **Tenues de match**

Si une équipe n'a pas de tenues de match officielles (maillot et shorts), on optera pour un t-shirt de même couleur pour toute l'équipe. Des numéros de dossards sont cependant nécessaires (imprimés, brodés ou réalisés au scotch).

De plus, le club organisateur mettra à disposition des chasubles/liquettes pour les équipes avec équipements de même couleur ou ne se distinguant pas assez.

- **Lunettes de protection**

Les lunettes de protection sont obligatoires pour tous les joueurs (à l'exception des gardiens). Un joueur qui ne possède pas de lunettes ne sera pas autorisé à disputer les matchs.

Résultats / Classement

11 Feuille de résultats

L'organisateur met à disposition, à la table de chronométrage, et pour chaque match, une feuille de résultats qui lui sera transmise par Vaud Unihockey. Les responsables de la table notent à l'issue du match le résultat final sur la feuille de résultats. Ils doivent veiller à ce que les entraîneurs ou responsables de chaque équipe et le responsable de jeu la signent. L'organisateur conserve la feuille de résultats et la remet au responsable présent pour Vaud Unihockey.

12 Classement

Un classement du jour est établi par l'organisateur ou Vaud Unihockey à la fin de chaque journée d'après la feuille de résultats. En cas d'égalité de points, les équipes sont départagées par le goal average puis la confrontation directe.

13 Résultats et remise des prix

A l'issue de chaque journée, l'organisateur rassemblera les équipes sur le terrain pour annoncer les résultats (classement) du jour. L'organisateur peut décider d'organiser ou non une remise de prix (lots à donner).

Règles de jeu

Tournoi

14 Coup d'envoi / bully

Au début de chaque période de jeu, un bully est effectué depuis le point central. Deux exécutants adverses se font face et tiennent leur canne parallèle de chaque côté de la balle sans la toucher; la pointe de la palette est orientée dans la direction de l'attaque. La balle est libérée au coup de sifflet du meneur de jeu

15 Après un but

Quand un but a été marqué, il y a également un bully. L'entraîneur et le meneur de jeu veillent à ce que le match reprenne rapidement (pas de scènes de jubilation prolongées).

16 Coup franc / balle sortie

Si on est dans une situation de balle sortie (la balle quitte le terrain) ou d'infraction, le match est arrêté par un coup de sifflet de l'arbitre. Il y a coup franc. Le coup franc est exécuté depuis l'endroit de l'infraction ou lorsqu'il y a balle sortie au max. à un mètre de la bande. Les coups francs derrière la ligne de but prolongée sont exécutés depuis le prochain point de bully. L'adversaire (et sa canne) doit se placer immédiatement à une deux mètres du point de bully. Si cette distance n'est pas respectée, le joueur reçoit un avertissement du meneur de jeu.

17 Infraction avec la canne

Il est interdit de prendre de l'élan au-dessus de la hauteur de la hanche. Au-dessus de la hauteur du genou, la balle ne peut plus être jouée avec la canne. Le joueur ne peut pas frapper son adversaire ou sa canne (même latéralement ou de bas en haut). En cas d'infractions répétées, le meneur de jeu donne un avertissement au joueur.

18 Jeu avec le corps

Dans la lutte pour la balle, le joueur peut couvrir la balle avec son corps. Par contre, il est interdit de retenir, de pousser de la main ou de reculer dans l'adversaire. Il y aura avertissement de l'arbitre en cas de charge, retenue ou bodycheck.

19 Balle

Il n'est pas autorisé à sauter, à jouer la balle avec le bras / la main, la tête ou à s'allonger au sol.

20 Gardien

Le gardien joue sans canne. Il est libre dans ses mouvements de défense pour autant que l'action soit concentrée sur la balle. Il ne peut garder la balle que si au moins une partie de son corps touche le sol dans la zone de but. Le gardien ne doit pas être gêné dans ses mouvements quand il lance la balle. Au lancement de balle, la balle doit toucher le sol avant d'atteindre la ligne médiane ou bien un joueur ou une partie de son équipement. Aucun joueur de champ ne doit être dans la zone de but (même de la propre équipe).

21 Fairplay

En cas d'infraction contre les règles de jeu ou de manque de fairplay, l'arbitre ou meneur de jeu donne un avertissement au joueur fautif. L'arbitre explique au joueur le genre d'infraction commise et le corrige. Après plusieurs avertissements, le meneur de jeu avertit l'entraîneur de ce joueur et le prie de le faire sortir du terrain.

22 Time-Out

Le temps de jeu étant relativement court, il n'y a pas de temps mort accordé aux équipes. L'arbitre, ou meneur de jeu, peut cependant en demander un, sous la forme d'une interruption de jeu, si un événement particulier survient pendant le match.



Annexes

Catégories d'âge

Les années de naissance ci-dessous font foi pour la participation au Kids Challenge :

- Junior(e)s né(e)s en 2011
- Junior(e)s né(e)s en 2012
- Junior(e)s né(e)s en 2013
- Junior(e)s né(e)s en 2014
- Junior(e)s né(e)s en 2015 (7 ans révolus au 31.08.22)

Sur demande, des dérogations peuvent être accordées.